

БОНУСНАЯ СИСТЕМА

Люминари-центр



LUMINARY

2 ИДЕЯ

Просвещение – это путь в глобальный высокотехнологический многонациональный единый мир Планеты Земля, колыбель человечества, частицу бесконечной Вселенной.

Через образовательную программу Люминари-центра ученики (люминарии) получают возможность расширить свои горизонты и поверить в свои силы.

3 **КАК ЭТО РАБОТАЕТ**

Бонусная программа призвана дать больше возможностей тем, кто готов на них работать.

А также замотивировать всех остальных, показав реальные возможности.

4 ЛЮМИНАРИИ

Мы вдохновляемся людьми, которые смогли преодолеть себя и стать лучше во имя своей мечты.

Мы верим, что каждый может стать таким человеком, если примет решение.

Мы расскажем о таких людях в нашей программе.

Мы ценим усердие, осознанность и желание работать на свои цели.

ФАКТЫ И ЦИФРЫ

- Бонусная программа - часть образовательной программы центра “Люминари”, но в нее нужно регистрироваться отдельно.
- В программу принимаются с 12 лет. Срок участия - 4 года.
- Бонусы-люмины копятся, их можно использовать как валюту.
- Бонусы начисляются по истечении месяца кумулятивно по всем активностям.
- Два вида бейджей: уровни и статусы.

СЛОВАРЬ ПРОГРАММЫ

- **Люминарии** - участники бонусной программы
- **Люмины** - баллы, которые начисляются в программе, впоследствии их можно использовать как валюту.
- **Уровни** - в программе 15 уровней, каждый уровень имеет название одной из гор, таким образом люминарии осуществляют восхождение в программе.
- **Статусы** - статусы приобретаются в рамках обучения на курсах и в лаборатории добрых дел, каждый статус стоит 50 люминов.
- **Личный кабинет** - есть у каждого люминария, в нем отображаются люмины и бейджи.
- **Посвящение** - ритуал приветствия новых участников программы (выдаются значки и поднимается флаг во дворе).

7 УРОВНИ

уровень 1 - 20 баллов - бархан Сарыкум (250 м)

уровень 2 - 50 баллов - Тарки-Тау (745 м)

уровень 3 - 110 баллов - Эль-Капитан (2 307 м)

уровень 4 - 180 баллов - Фудзияма (3 776 м)

уровень 5 - 260 баллов - Шалбуздаг (4 142 м)

уровень 6 - 350 баллов - Базардюзю (4 466 м)

уровень 7 - 450 баллов - Маттерхорн (4 478 м)

уровень 8 - 520 баллов - Монблан (4 810 м)

уровень 9 - 630 баллов - Казбек (5 033 м)

уровень 10 - 750 баллов - Арарат (5165 м)

уровень 11 - 880 баллов - Дыхтау (5 205 м)

уровень 12 - 1020 баллов - Эльбрус (5 642 м)

уровень 13 - 1170 баллов - Чимборасо (6 268 м)

уровень 14 - 1330 баллов - Кайлас (6 638 м)

уровень 15 - 1500 баллов - Эверест (8 848 м)

8 СТАТУСЫ

Статусы можно получить на курсах (астрономия, программирование, языки) и в рамках лаборатории добрых дел.

Каждый статус - дополнительные 50 люминов. Заработать статус сложно и их мало.

Названия статусов определяются совместно с преподавателями курсов.

9 ЛЮМИНЫ

Заработанные люмины являются валютой.

Люмины конвертируются в деньги. 1 люмин - 0,5 рублей.

В рамках лаборатории добрых дел участники придумывают, на что будут потрачены совокупно заработанные люмины. Это должен быть проект/дело, который улучшит жизнь в районе или в селении каким-либо образом. Защита проектов происходит раз в 3 месяца.

Участники тратят люмины, при этом их уровни и статусы в программе сохраняются.

¹⁰ ЗА ЧТО И ГДЕ НАЧИСЛЯЮТСЯ

Активное участие в модульной программе (лекции, семинары, проявление инициативы, удачные вопросы).

Посещение курсов (получение статусов + выполнение заданий).

Финальная командная игра “Что? Где? Когда?” в конце каждого месяца.

Начисляются вручную в гугл-таблице координатором или в личном кабинете пользователя через соответствующую систему.

СИСТЕМА НАЧИСЛЕНИЙ

Действие	Количество баллов
Посещение лекции в модульной программе	1 балл за лекцию
Посещение семинара в модульной программе	1 балл за семинар
Вопросы эксперту (он выберет лучшие 3)	3 балла за отмеченный вопрос
Общая активность (предложение по программе, помощь администратору, решение проблем)	3 балла за месяц
Задолжал книгу в библиотеке	- 3 балла
Успеваемость на курсах	2 балла за месяц
Если предлагает преподавателя или находит интересного эксперта, которого одобряет куратор	5 баллов
По результатам работы в команде (командные задания) - если другие участники команды выбирают его/ее в результате	5 баллов
Ежемесячная игра формата «Что? Где? Когда?» (основное мероприятие - самое большое начисление баллов)	10 баллов каждому участнику выигравшей команды

12 СИСТЕМА ПРИВИЛЕГИЙ

- Со 2 уровня - доступ в Bookmate.
- С 3 уровня - доступ в программу Examer.
- С 4 уровня - возможность расплачиваться люменами.
- С 5 уровня - доступ в Puzzle English.
- С 6 уровня - возможность участвовать в конкурсах и выигрывать призы (в тч поездки).
- С 10 уровня - возможность участвовать в формировании программы.
- С 12 уровня - возможность вести лекции и курировать других слушателей.

КОНКУРСЫ

- Доступ на конкурсы - с 6 уровня.
- Конкурсы проводятся 2 раза в год.
- Сценарий будет разработан дополнительно.
- Призы на конкурсах: гаджеты, поездки - что-то весомое. Призы от партнеров.
- Поездки:
 - в Москву или другие города России на экскурсии и фестивали
 - за границу для изучения языка
 - поездки по обмену и в похожие центры
- Первый конкурс состоится в октябре-ноябре 2018.

СПАСИБО

LUMINARY